

## **Ermua pone en marcha una ludoteca móvil con juegos para toda la ciudadanía**

### **Los juguetes y juegos se podrán recibir en préstamo en la biblioteca y llevar a casa durante quince días por parte de particulares o colectivos**

La Mesa Socio-educativa local del Ayuntamiento de Ermua y la biblioteca municipal ponen en marcha una 'ludoteca móvil' en el municipio. Este proyecto está subvencionado por la Dirección de Derechos Humanos del Gobierno vasco. La ludoteca móvil esta dirigida a personas del municipio de Ermua tanto en edad infantil como adulta, a los centros escolares locales y a colectivos diversos del municipio de Ermua que desarrollen una actividad de carácter socio-educativo.

Con ello los precursores de la iniciativa pretenden garantizar, independientemente de las posibilidades económicas de cada persona o familia, el acceso a materiales de juego de forma universal. Entienden el juego como una herramienta que favorece el desarrollo socio-educativo de los menores y como un elemento favorecedor de las relaciones personales, familiares o grupales.

Por último, creen que el juego permite desarrollar hábitos de ocio y espacios lúdicos saludables que prevengan posibles riesgos de exclusión social. Con esta iniciativa se pretende fomentar la perspectiva comunitaria, impulsando servicios destinados y accesibles a la totalidad de la ciudadanía. También se intenta apoyar la cooperación y participación y activar mecanismos que prevengan la futura aparición de situaciones de riesgo de exclusión social, a través del acceso universal a los juguetes lúdicos y de ocio.

La población ermuarra, a título personal, podrá acceder a un total de dos juegos o juguetes, de forma simultánea, en servicio de préstamo durante un periodo de 15 días. Los centros escolares y colectivos en general podrán recibir en préstamo a un mayor número de materiales para su uso. La biblioteca municipal facilita el acceso a los materiales en servicio de préstamo, pero en ningún caso se permite su utilización en sus instalaciones.

Variados juegos

La rotura o pérdida de alguno de los materiales en servicio de préstamo, supondrá su reposición por parte de la persona que había adquirido los materiales.

Entre estos se pueden encontrar juguetes o juegos dinámicos, como los bolos, el diábolo, el tragabolos, el plato chino, la petanca, la cuerda, los zancos, el twister, el hula-hop, las carreras de sacos, el paracaídas, los aros de lanzamiento, el ritmo y la percusión.

También se prestan juguetes y juegos de desarrollo cognitivo, tales como el puzzle al abecedario, los puzzles números, el puzzle silueta frutas, los rompecabezas de 'mis amigos los animales'. 'buenos modales: el medio ambiente' o de actitudes positivas como la tolerancia y cooperación o el afecto, salud y seguridad o el 'School activity euro'.

Por último, se proponen juegos de mesa como el bingo, la oca, el parchís, la baraja de cartas, dominó, Mikado, Party&Co Junior, Monopoly, Hundir los Barcos, Pictionary, o Quién es Quién, entre otros.