

# #cultureCAPB

## Principaux chiffres

# #chiffresculture

## 2021



Kulturaren  
Euskal Behatokia  
Observatorio Vasco  
de la Cultura

# **Index des contenus**

## #chiffresculture

**Principaux chiffres** **3**

---

**Arts et Industries culturelles** **4**

---

**Industries créatives** **8**

---

**Notes méthodologiques** **10**

---

## Arts, Industries culturelles et créatives 2019

- **Acteurs culturels: 1.055**
  - 12,1 % Araba-Álava
  - 37,7 % Gipuzkoa
  - 50,1 % Bizkaia
- **Recettes: 793,0** (millions d'euros)
- **Dépenses: 756,6** (millions d'euros)
- **Personnes employées: 7.017,2**

### Arts et Industries culturelles

- **Acteurs culturels: 701**
  - 12,0% Araba-Álava
  - 40,1% Gipuzkoa
  - 47,9% Bizkaia
- **Recettes: 449,3** (millions d'euros)
- **Dépenses: 444,9** (millions d'euros)
- **Personnes employées: 3.338,6**

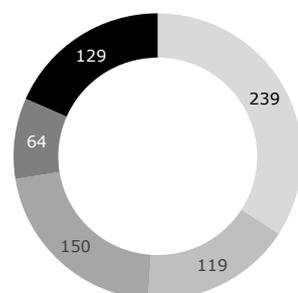
### Industries créatives

- **Acteurs culturels: 354**
  - 12,4% Araba-Álava
  - 33,1% Gipuzkoa
  - 54,5% Bizkaia
- **Recettes: 344,3** (millones de euros)
- **Dépenses: 311,7** (millones de euros)
- **Personnes employées: 3.678,6**

# #chiffresculture

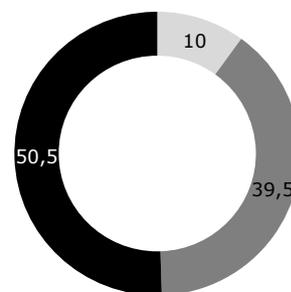
## Arts et Industries culturelles

### Acteurs



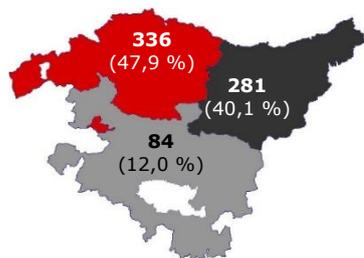
■ Arts scéniques  
■ Musique  
■ Audiovisuel  
■ Livre  
■ Arts visuels

**Total CAB  
701**

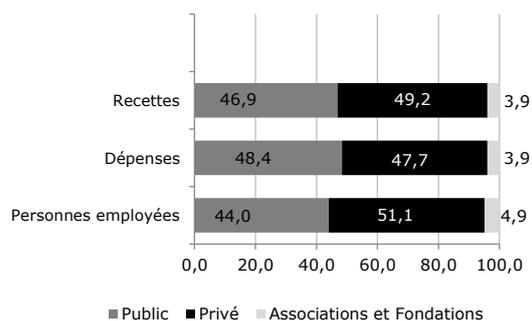


■ Associations et Fondations ■ Public ■ Privé

Acteurs culturels par territoire (Absolus et %)



Recettes, dépenses et emploi (%)



■ Public ■ Privé ■ Associations et Fondations

### Dimension industrielle du secteur privé

	Acteurs culturels privés	Recettes (milliers €)
Producteurs Arts scéniques	82	17.438,63
Maisons d'éditions	34	27.562,76
Librairies	82	41.465,85
Promoteurs musicaux privés	13	42.250,76
Salles de concerts	14	4.589,70
Compagnies discographiques	5	437,15
Commerces de gros de disques	10	2.153,52
Galeries d'art	21	3.454,02
Producteurs audiovisuels	73	57.143,98
Salles de cinéma	18	24.542,77
<b>Total</b>	<b>352</b>	<b>221.039,14</b>

# #chiffresculture

## Arts et Industries culturelles

### Activité

#### VOLUME DE PRODUCTION

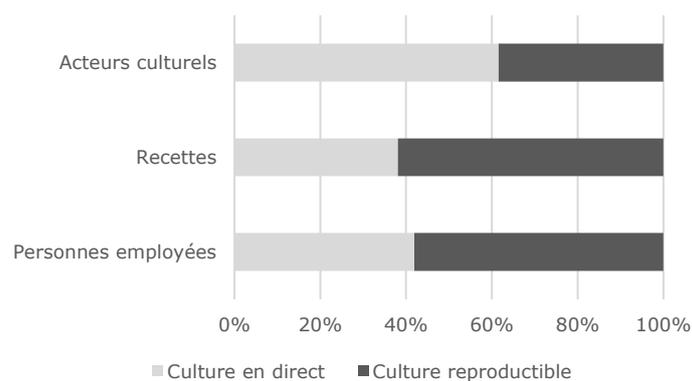
Typologie	Nouvelles productions		
	Fréq.	Moyenne	Coût unitaire (euros)
Producteurs d'arts scéniques (spectacles)	141	1,4	29.235 €
Maisons d'éditions (titres)	1.257	34,0	-
Compagnies discographiques (titres)	162	32,4	9.120 €
Producteurs audiovisuels (productions)	1.490	19,9	404.564 €

#### TAUX DE RENOUVELLEMENT

	Nouvelles productions	% de nouvelles productions s/ total exploitées
Spectacles d'arts scéniques	141	29,6%
Titres de maisons d'éditions	1.257	42,7%
Titres de compagnies discographiques *	43	26,5%

\* On tient compte des titres édités comme nouveautés en 2019 sur le total de titres édités (nouveautés + réédités) en 2019.

### Culture en direct et culture reproductible

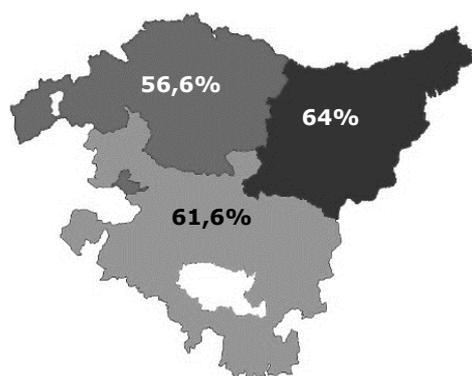


# #chiffresculture

## Arts et Industries culturelles

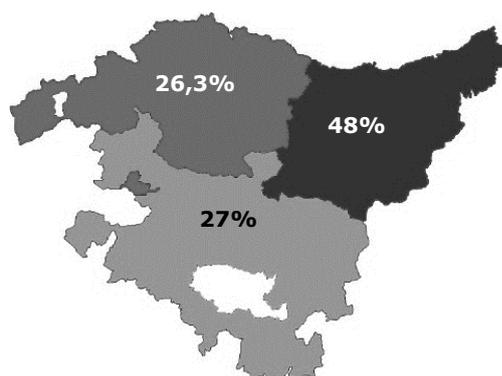
### Production en langue basque

#### ARTS SCÉNIQUES



Spectacles de théâtre en basque et en basque et espagnol.

#### AUDIOVISUEL



Productions audiovisuelles en basque et en basque et espagnol.  
(hors production de la télévision EITB)

### Dépendance et poids de l'initiative publique

	% subventions publiques
Producteurs d'arts scéniques	10,3
Maisons d'éditions	5,1
Librairies	0,0
Promoteurs musicaux privés	4,0
Salles de concerts	6,0
Compagnies discographiques	5,1
Commerce de gros de disques	0,0
Galleries d'art	2,0
Producteurs audiovisuels	6,6
Salles de cinéma	0,2
<b>Total</b>	<b>4,1</b>

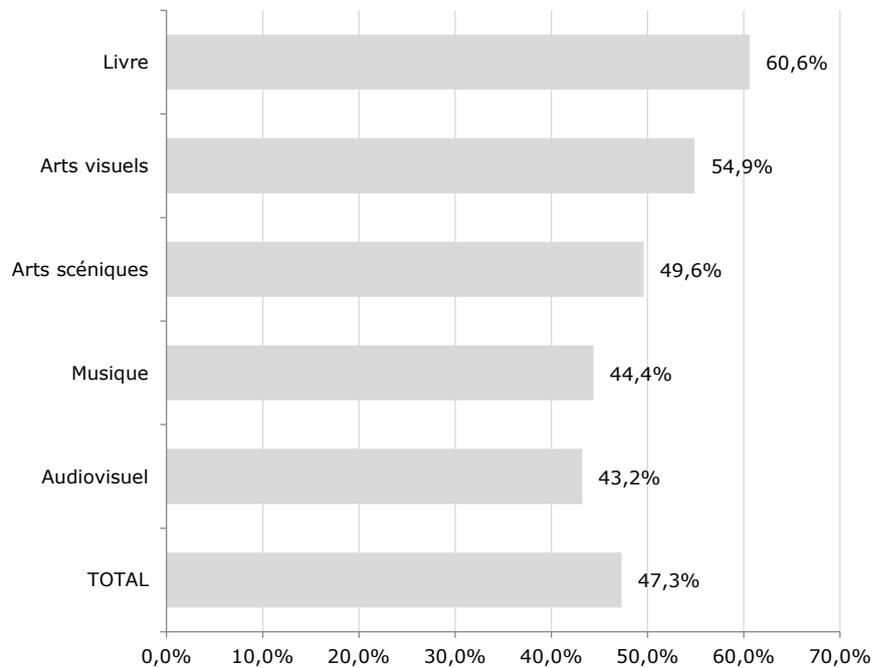
Seuls les agents privés (à but lucratif ou non) sont inclus.

# #chiffresculture

## Arts et Industries culturelles

### Présence des femmes dans l'emploi

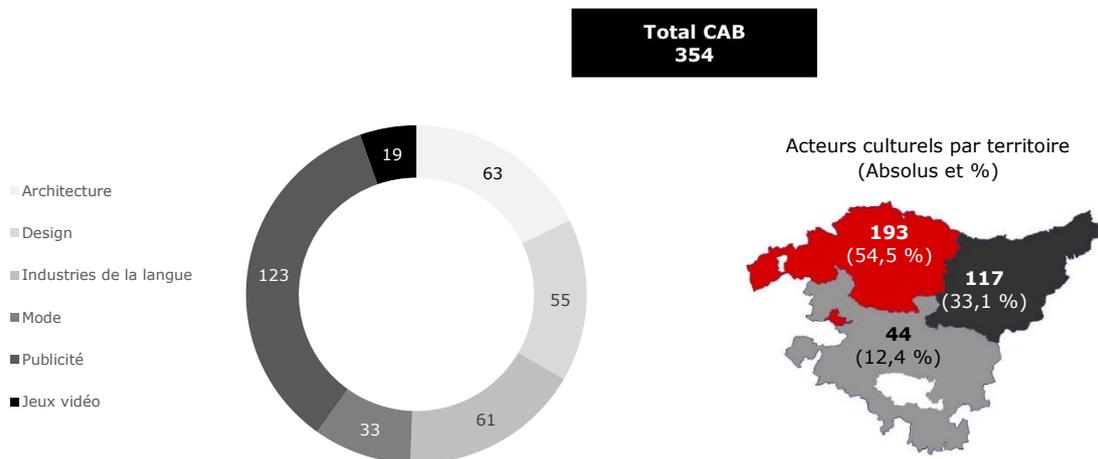
---



# #chiffresculture

## Industries créatives

### Acteurs culturels



### Dimension industrielle

	Recettes (milliers €)
Architecture	34.963,0 €
Design	37.178,6 €
Industries de la langue	64.872,5 €
Mode	55.932,5 €
Publicité	138.961,8 €
Jeux vidéo	12.411,5 €
<b>Total</b>	<b>344.319,9 €</b>

### Durabilité

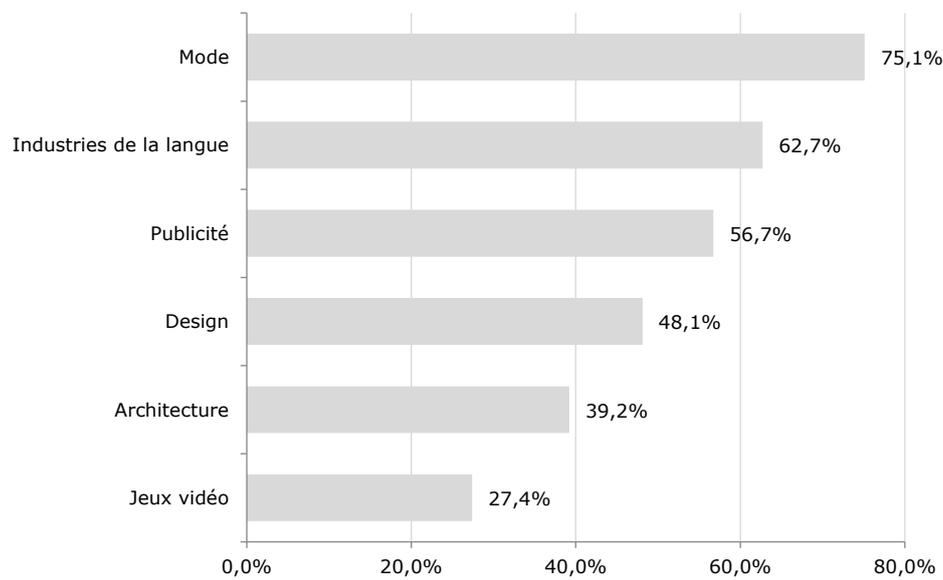
	% bénéfice s/ recettes
Architecture	13,3%
Design	5,8%
Industries de la langue	3,7%
Mode	27,6%
Publicité	5,4%
Jeux vidéo	3,3%
<b>Total</b>	<b>9,5%</b>

# #chiffresculture

## Industries créatives

### Présence des femmes dans l'emploi

---



## Notes méthodologiques

### Statistique des Arts et des Industries culturelles

Statut de l'opération: officialisée par Eustat, l'organisme basque de statistiques

Fréquence: Biennal

Catégorie d'opération: Recensement

Année de collecte de l'information: 2020

Année à laquelle se rapporte l'information: 2019

Population et taux de réponse: 701 acteurs culturels (99 acteurs culturels producteurs d'arts scéniques, 140 acteurs culturels programmeurs d'arts scéniques, 64 acteurs culturels d'arts visuels, 119 acteurs culturels de l'industrie du livre, 21 acteurs culturels de l'industrie du disque, 129 programmeurs musicaux et 129 acteurs culturels du secteur audiovisuel).

Taux de réponse total: 74,3 %.

- **Producteurs d'arts scéniques:** 83 compagnies professionnelles de théâtre et 16 de danse. Taux de réponse: 86,9 %.
- **Programmeurs d'arts scéniques:** 96 salles et 44 festivals). Taux de réponse: 72,1 %
- **Arts visuels:** 43 salles d'expositions, y compris les producteurs d'arts visuels et 21 galeries d'art. Taux de réponse: 68,8 %.
- **Industrie du livre:** 82 librairies et 37 maisons d'éditions. Taux de réponse: 76,5 %.
- **Industrie du disque:** 5 compagnies discographiques et 16 commerces de gros de disques. Taux de réponse: 85,7 %.
- **Programmeurs musicaux:** 85 programmeurs publics y compris orchestres, 9 bandes, 19 promoteurs privés et 16 salles de concerts. Taux de réponse: 68,2 %.
- **Secteur audiovisuel:** 75 maisons de production et 54 salles de cinéma. Taux de réponse: 72,1 %.

### Statistique des Industries créatives

Statut de l'opération: officialisée par Eustat, l'organisme basque de statistiques

Fréquence: Biennal

Catégorie d'opération: Recensement

Année de collecte de l'information: 2020

Année à laquelle se rapporte l'information: 2019

Population et taux de réponse: 354 acteurs culturels (63 acteurs de l'architecture, 55 du design, 61 des industries de la langue, 33 de la mode, 123 de la publicité, 19 des jeux vidéo).

Taux de réponse total: 74,6 %.

- **Arquitectura:** 76,2 %.
- **Diseño:** 74,5 %.
- **Industrias de la lengua:** 85,2 %.
- **Moda:** 51,5 %.
- **Publicidad:** 72,4 %.
- **Videojuegos:** 89,5 %.